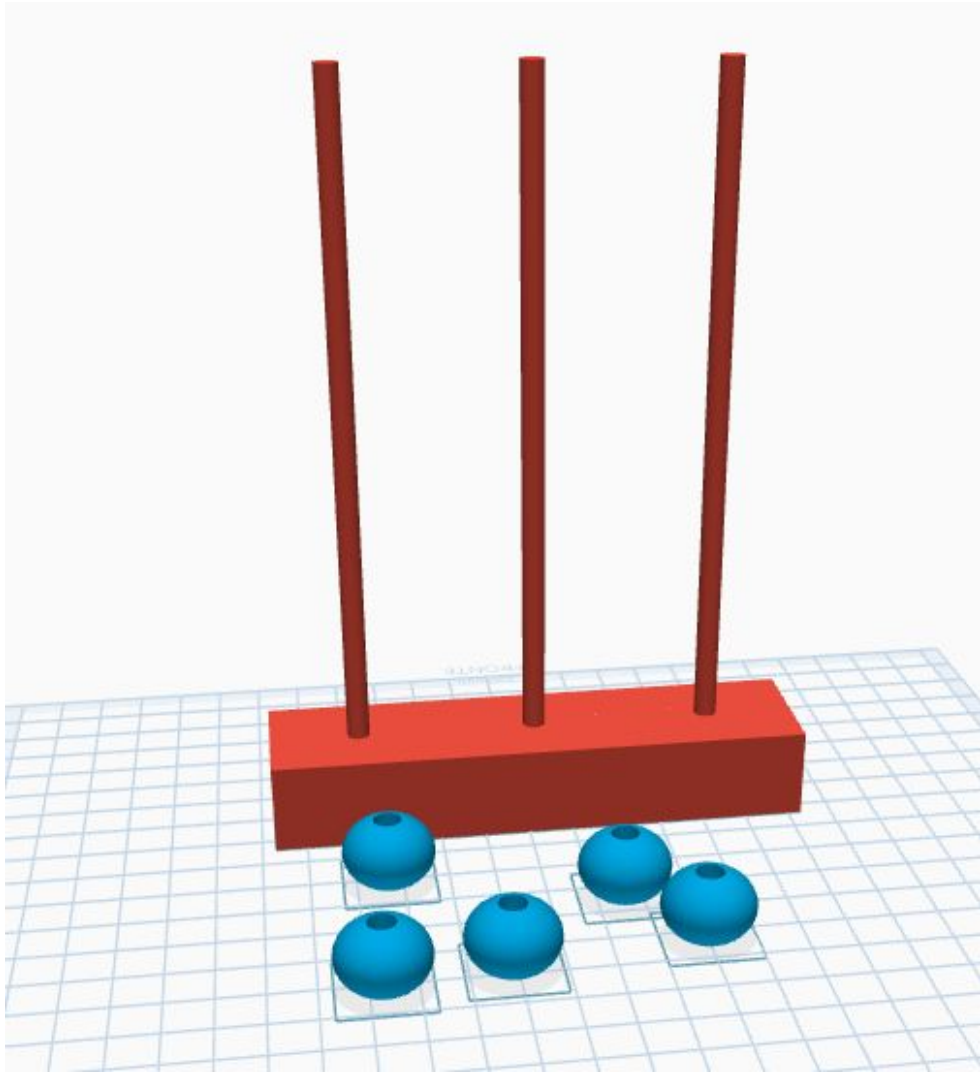
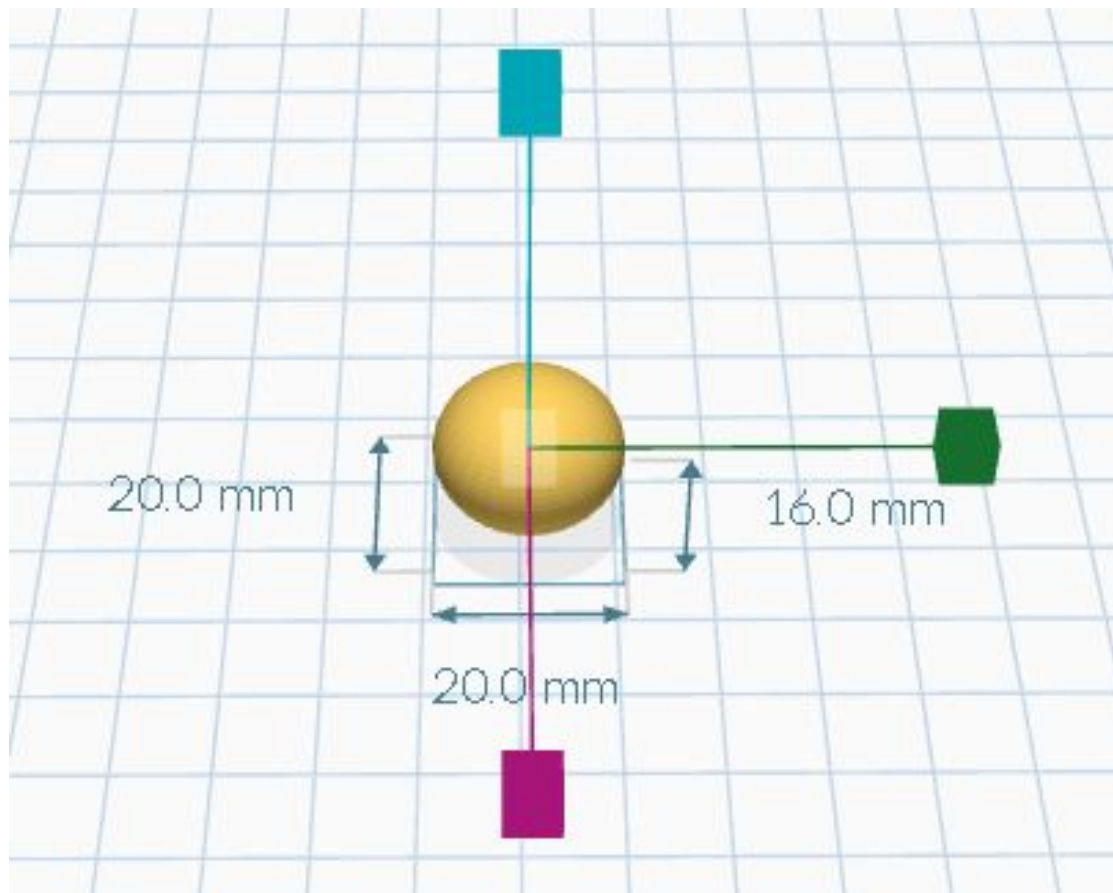

Abaco

— Sugarcad —

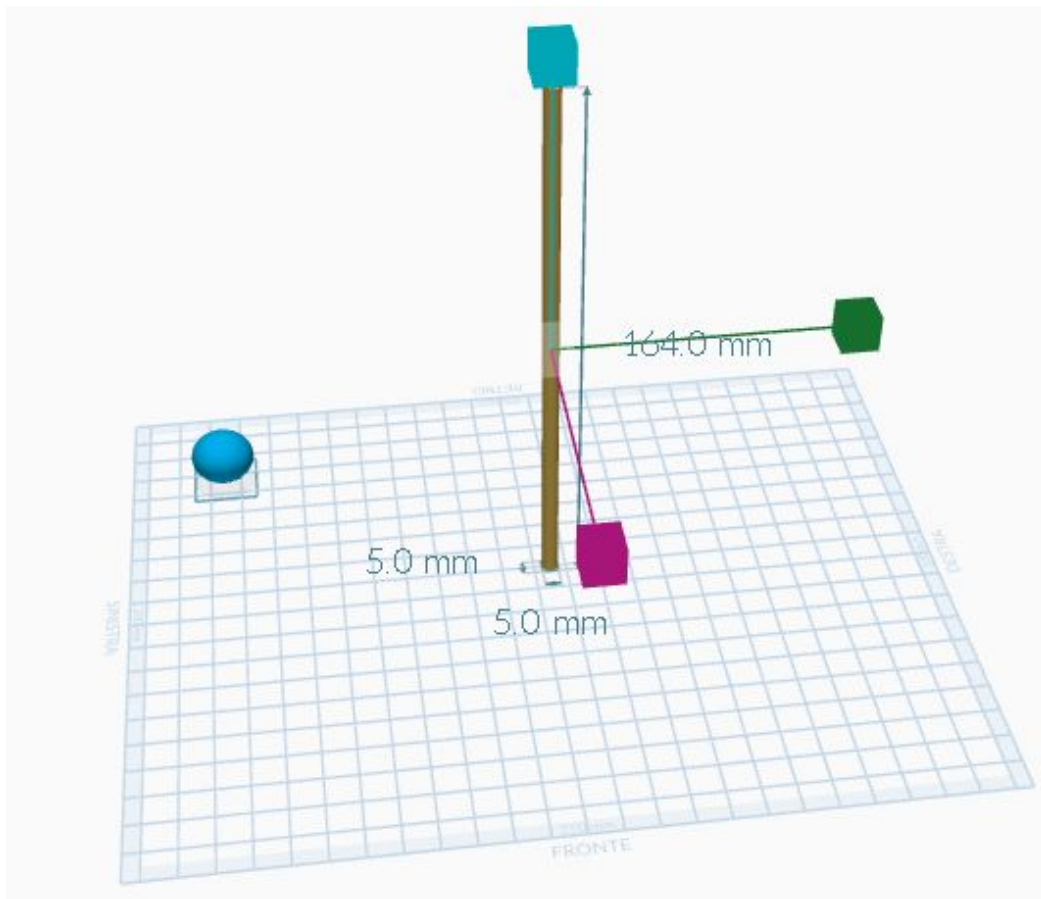
Ivana Sacchi
Per qualsiasi chiarimento contattatemi all'indirizzo ivana@ivana.it





Inserire una sfera. La “schiacceremo” un poco in altezza in modo che non rotoli

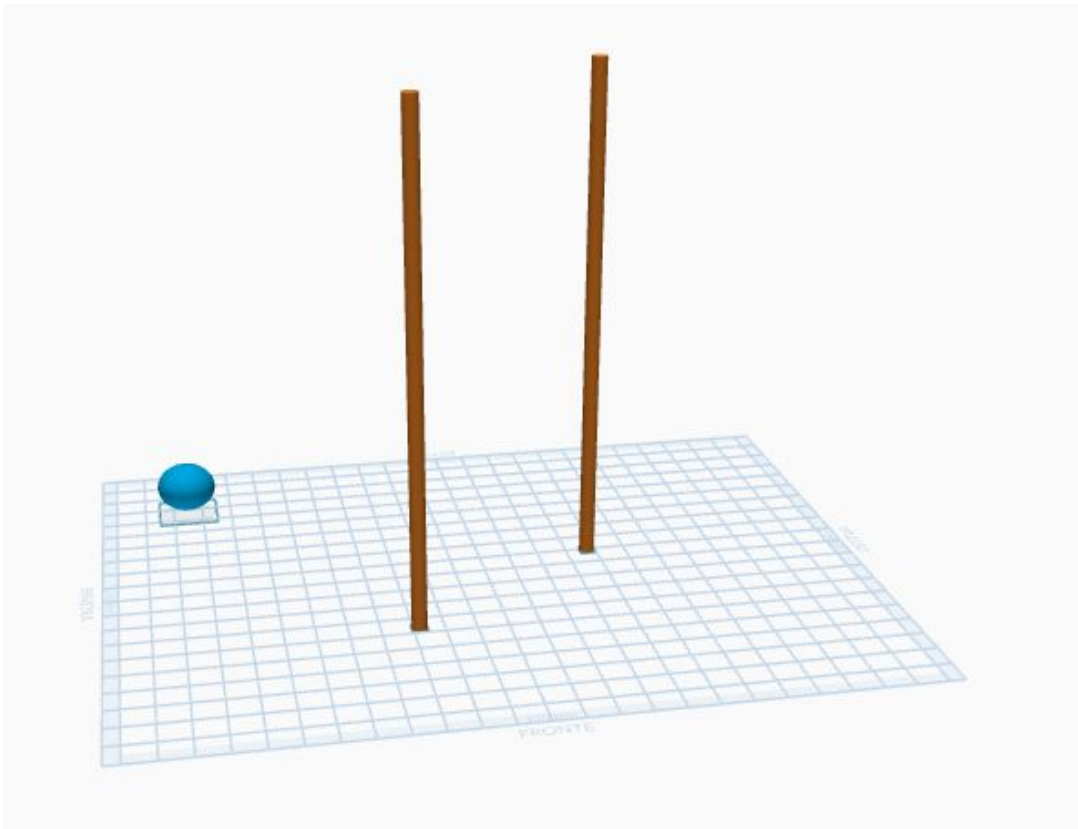
- asse X: 20 mm
- asse Y: 20 mm
- asse Z: 16 mm



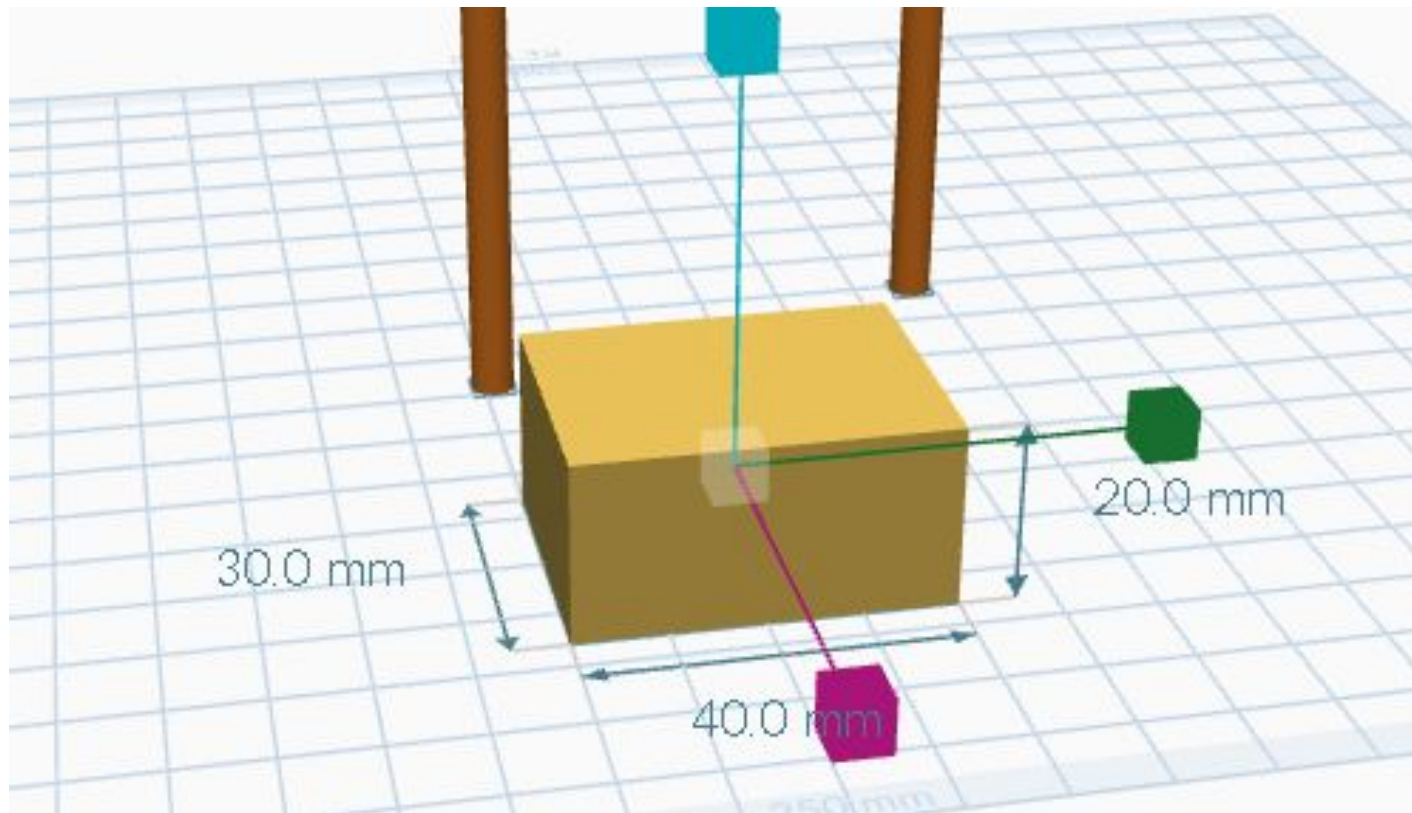
Inserire un cilindro.
Dovrà avere lo spazio
per 9 palline: $16 \times 9 = 144$
Aggiungiamo 20 mm
per il supporto e
otteniamo un'altezza di
164 mm

Inserire una sfera. La "schiacceremo" un poco in altezza in modo che non rotoli

- asse X: 5 mm
- asse Y: 5 mm
- asse Z: 164 mm

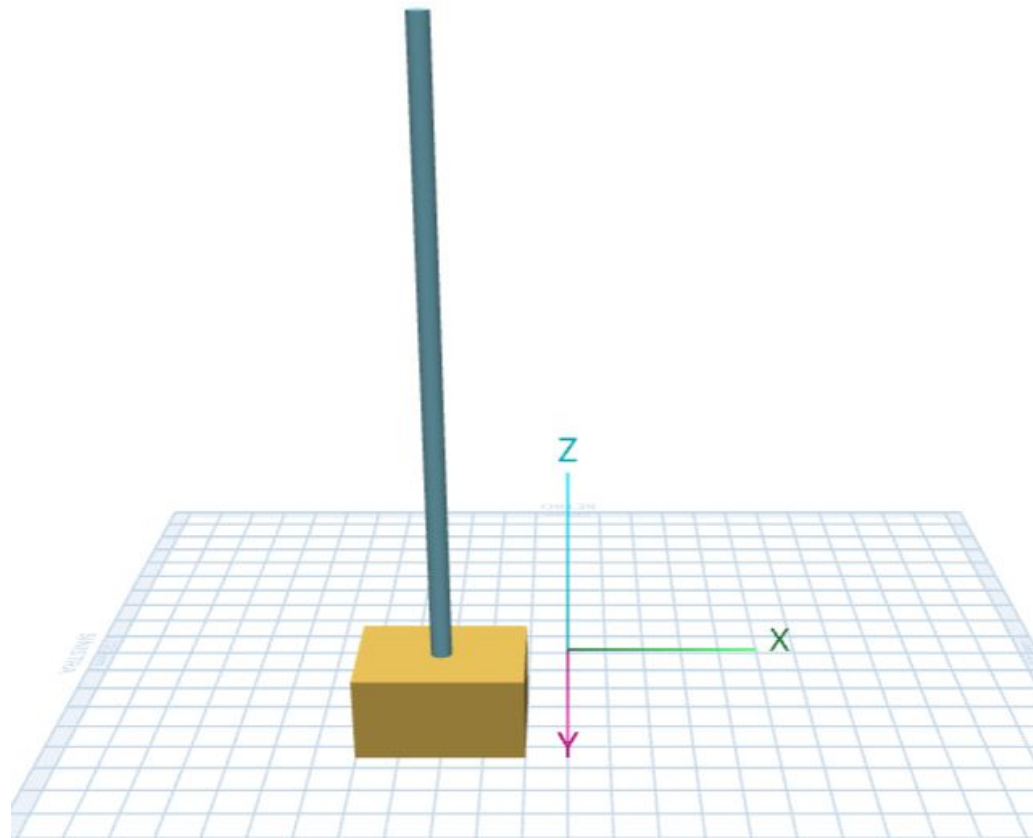


Duplicare il cilindro. Uno servirà per realizzare l'abaco, l'altro per bucare la pallina.



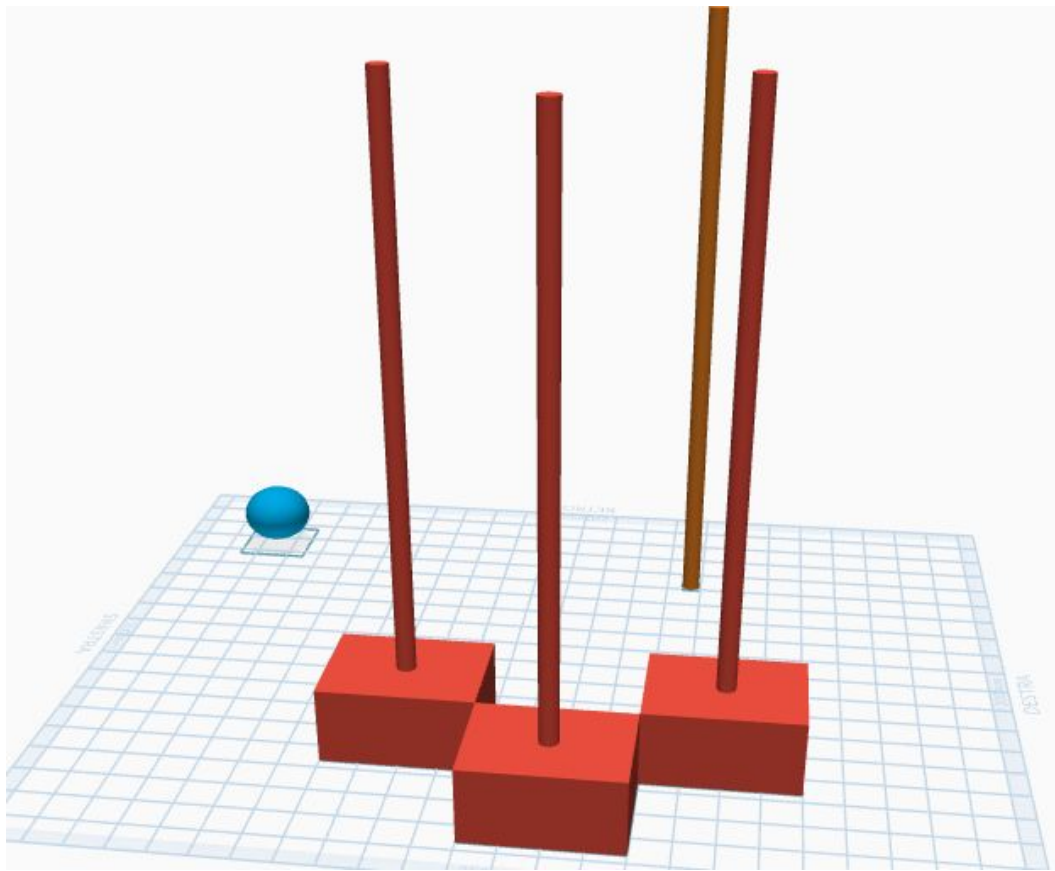
Inserire un cubo.

- asse X: 40 mm
- asse Y: 30 mm
- asse Z: 20 mm



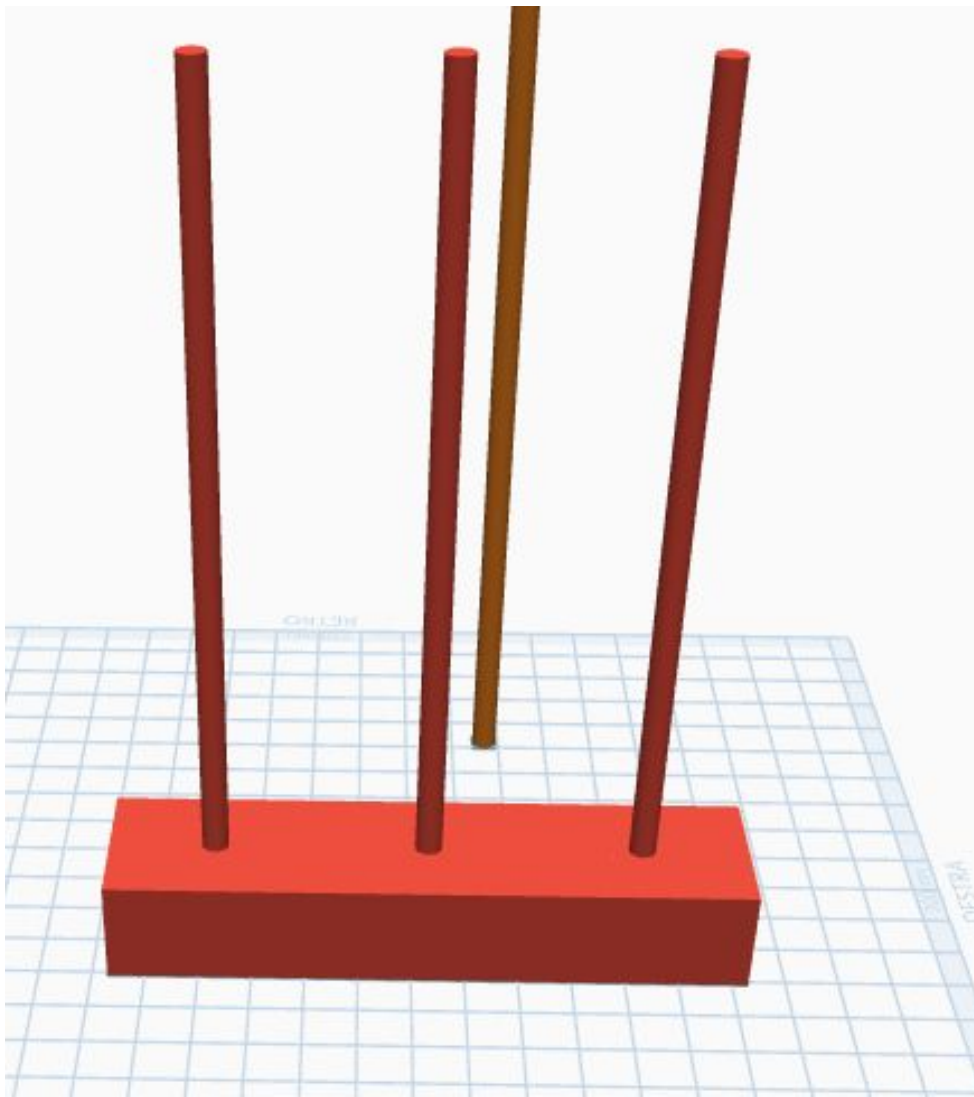
Selezionare il parallelepipedo e il cilindro. Aprire il pannello Allinea.

- asse X: al centro
- asse Y: al centro
- asse Z: in basso

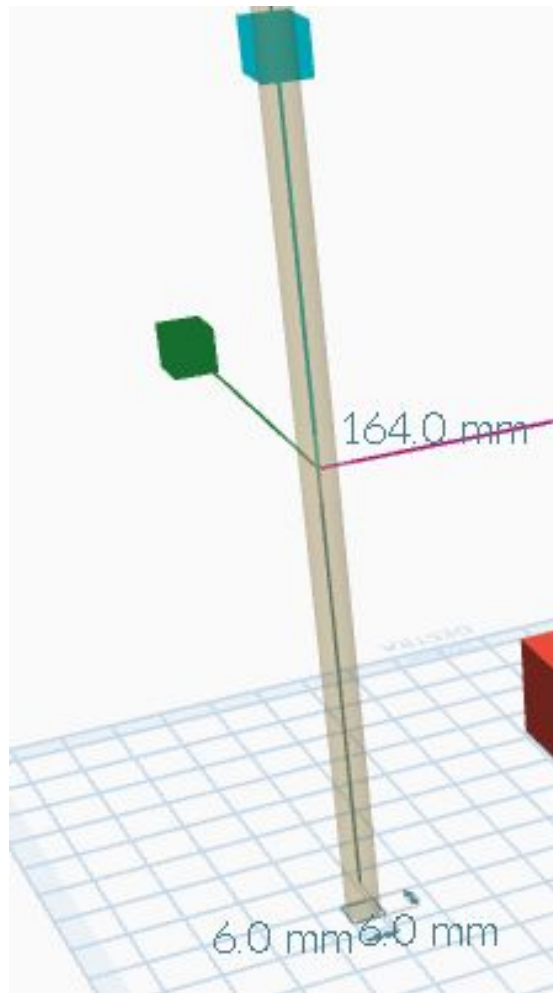


Unire parallelepipedo e cilindro. Duplicare per ottenerne tre.

- asse X: al centro
- asse Y: al centro
- asse Z: in basso

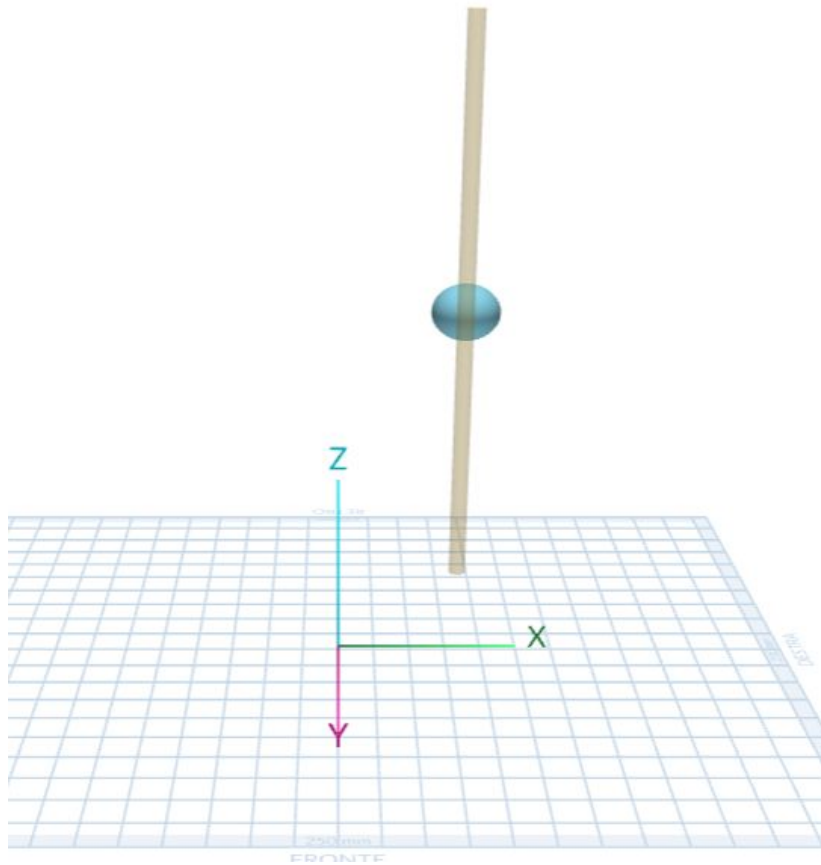


Utilizzare il pannello Allinea e l'unione per ottenere l'abaco



Selezionate il quarto cilindro e aumentarne il diametro: in questo modo il buco nella pallina sarà leggermente superiore al diametro del cilindro e potrà essere inserita con facilità.

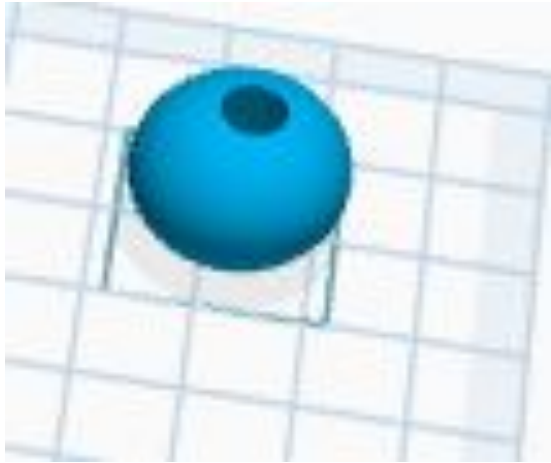
- asse X: 6 mm
- asse Y: 6 mm
- asse Z: 164 mm



Trasformare il quarto cilindro in vuoto.

Selezionarlo con la sfera e aprire il pannello Allinea.

- asse X: al centro
- asse Y: al centro
- asse Z: centro



Unire cilindro e sfera.

Duplicare la sfera

